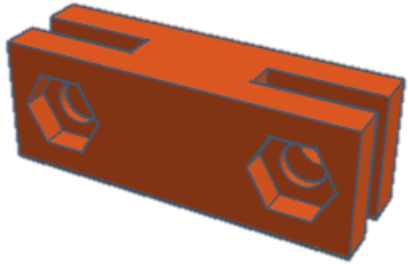


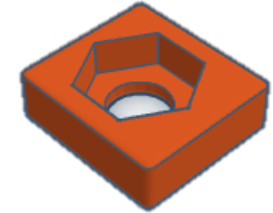
POSSIBLE LAB  
MODULAB

Consejos para realizar tus proyectos

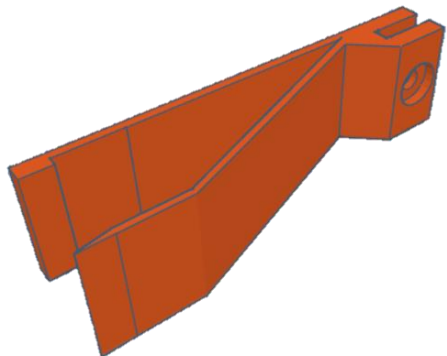
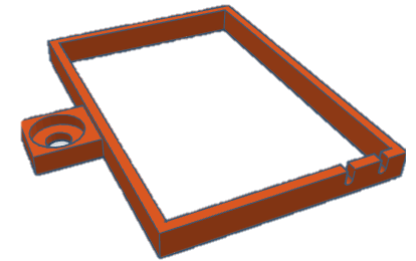
# 1. Tipos de Piezas



**Enganches:** Unen piezas de madera que se introducen en su ranura, suelen tener agujeros para tornillo y tuerca.



**Soportes:** Tiene espacios para colocar la electrónica y añadirse a la estructura con un tornillo, normalmente la tuerca se pone aparte con el soporte que aparece arriba.

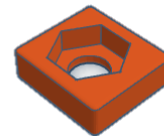
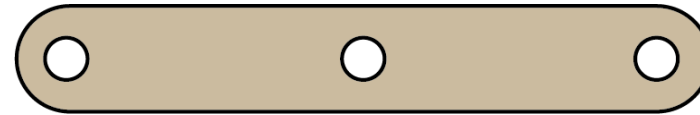
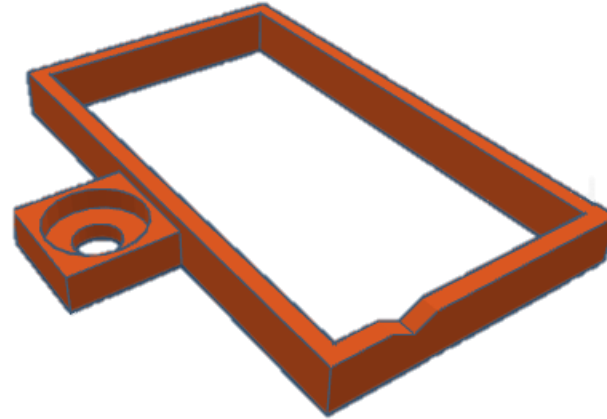


**Extras:** Su función es la de complementar la estructura, se unen a ella como los anteriores.

## 2. Atornillado

Para atornillar una pieza seguimos estos pasos:

- Introducir el tornillo por la pieza que tiene el hueco circular.
- Atravesar la pieza de madera por uno de sus agujeros.
- Colocar la pieza con el agujero hexagonal e introducir la tuerca en ella.
- Atornillar con ayuda de la llave Allen.



### 3. Tipos de Cables



**Cables de pinza de cocodrilo:** Los extremos metálicos se unen a las conexiones de otros elementos enganchados como una pinza

**Cables Pin:** Tienen en sus extremos una barra metálica o un agujero. Los que tienen la barra se les llama macho y los que tienen el agujero en el extremo son hembras. Los tres tipos son:



**Macho-Macho**



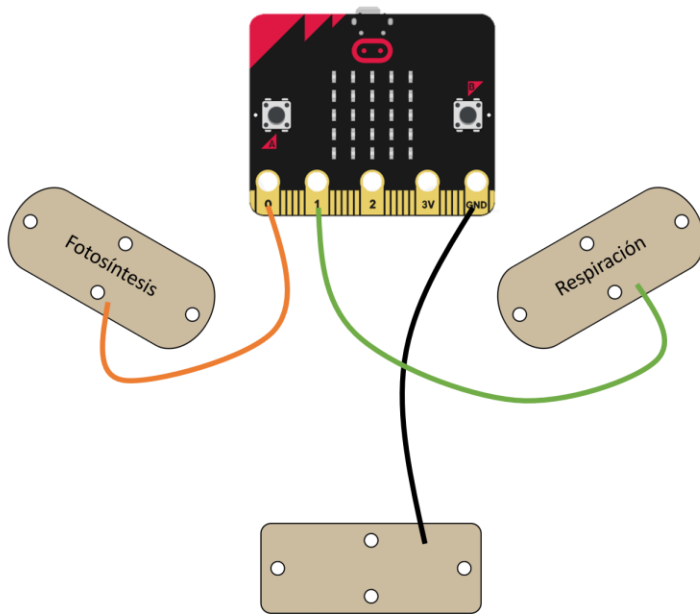
**Macho-Hembra**



**Hembra-Hembra**

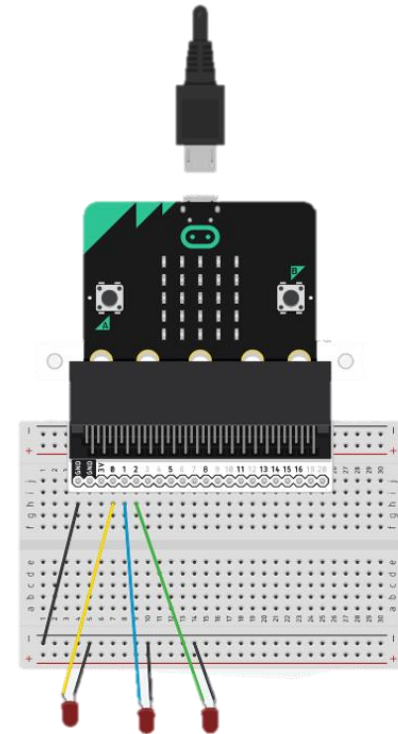
## 4. Conexiones

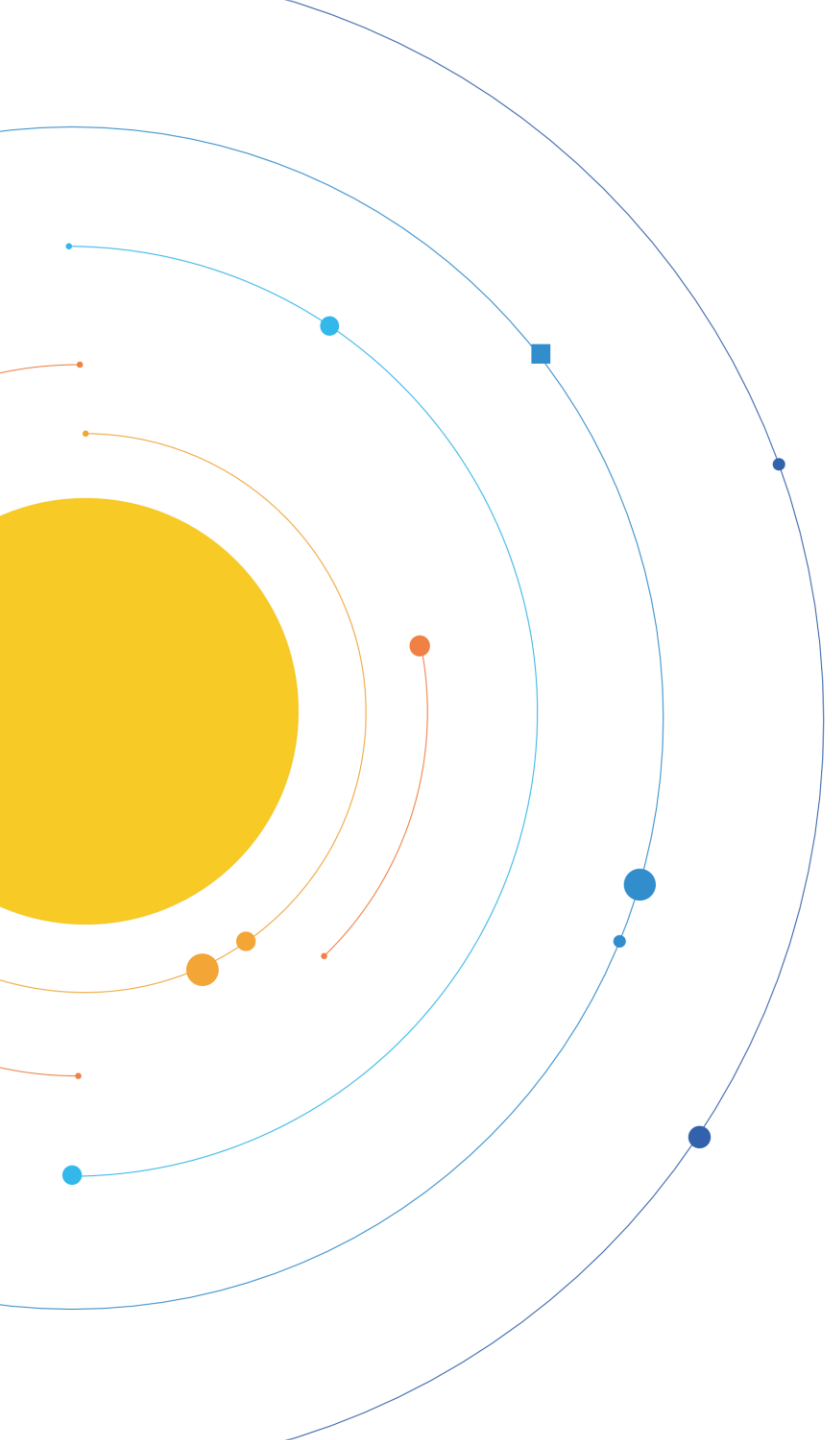
Cada elemento de electrónica tiene sus propias conexiones.



En este caso, la placa permite que se conecten directamente cables de pinza de cocodrilo en la parte metálica que se encuentra en el inferior de la misma, el otro extremo se vincula a las piezas externas.

Cuando encontramos elementos en los que la parte que conduce la electricidad tiene patas o agujeros, necesitaremos cables pin. Podremos combinarlos según las necesidades que nos encontremos.





POSSIBLE LAB  
MODULAB

¡Ya puedes comenzar a construir!